

Batalha Geométrica

- ✚ Eixos Temáticos: Geometria.
- ✚ Conteúdos: Eixo cartesiano e Figuras planas.
- ✚ Série recomendada: Qualquer série.

Adaptado de:

<www.professorphardal.blogspot.com.br/2013/06/batalha-geometrica-reciclada.html>

<www.youtube.com/watch?v=fSzd5AXqi1M>

Objetivo: Completar as figuras geométricas no “Campo de Conquistas” (Apêndice C).

Peças: Duas malhas (Apêndice A) ou 2 forminhas de gelo ou 2 caixas de ovos vazias, 5 peças quadradas e 10 peças triangulares (Apêndice B), para cada jogador em cores distintas.

Regras: O jogador escolhe uma “casinha” através das coordenadas. Ex.: A5. Se tiver alguma figura na “casinha” escolhida, o jogador coloca no “Campo de Conquistas”. Caso não tenha figura, nada é mudado. Ganha quem completar todas as figuras geométricas.

Número de jogadores: Dois jogadores ou duas equipes.

Imagens do jogo



Fig. 1 – “Campos de batalha”

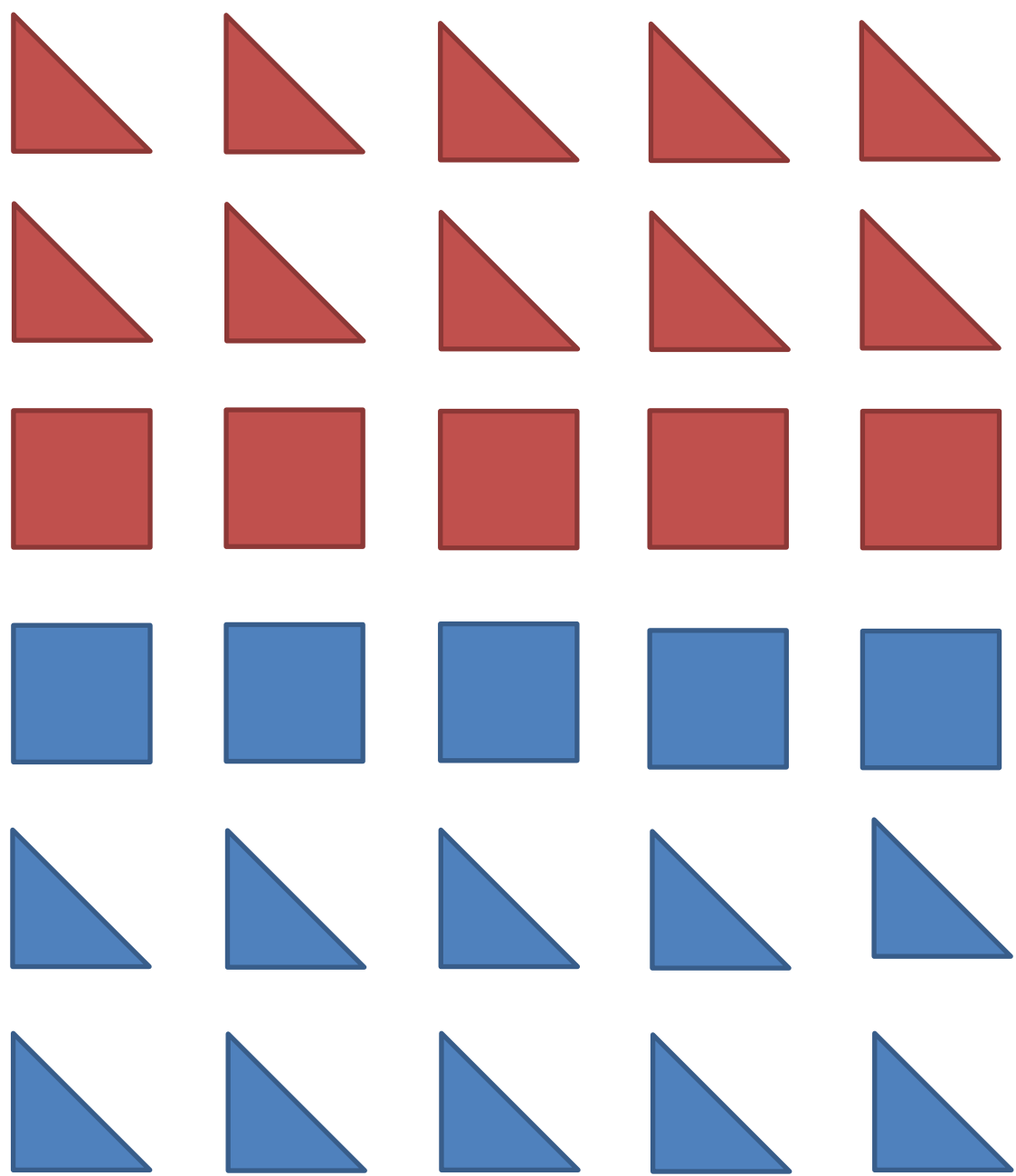


Fig. 2 – Jogo

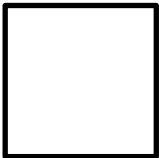
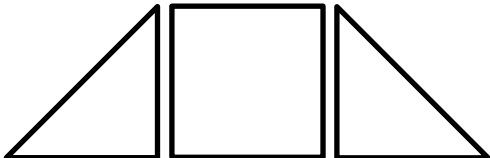

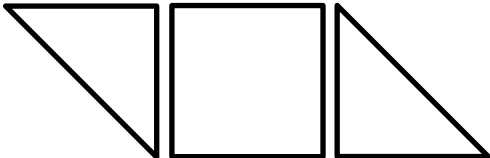
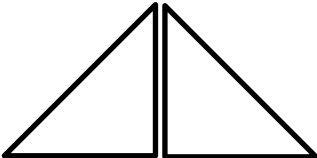
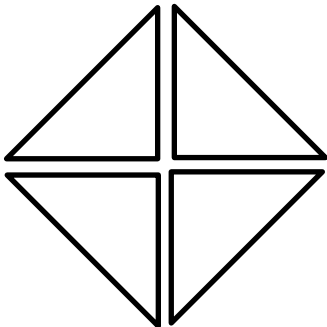
Apêndice A – Malhas para cópia

1				
2				
3				
4				
5				
6				
	A	B	C	D

Apêndice B – Figuras geométricas



Apêndice C – Quadro de conquistas.

CAMPO DE CONQUISTA	
<div>Quadrado</div> <div></div>	<div>Trapézio</div> <div></div>
<div>Retângulo</div> <div></div>	<div>Paralelogramo</div> <div></div>
<div>Triângulo</div> <div></div>	<div>Losango</div> <div></div>